



Anschluss der Turmkomponenten

EIMod FusionX

In dieser Anleitung wird beschrieben, wie die verschiedenartigen Turmvarianten an FusionX angeschlossen werden. Diese Anleitung wird um weitere Varianten und Optionen wie KwK-Rauchgenerator erweitert. Sollte eine Variante fehlen, können Sie uns gerne kontaktieren.

ACHTUNG! Wir übernehmen keine Garantie für die hier gelisteten Informationen. Die Hersteller der Modelle können jederzeit technische Änderungen vornehmen. Vor allem ist kein Verlass auf die Farbe der einzelnen Leitungen. Sollten Sie sich unsicher sein, kontaktieren Sie den Support Ihres Händlers.

ACHTUNG! Bei allen Umbauten sorgen Sie dafür, dass keine offenen Kontakte oder Kabelenden frei liegen. Isolieren Sie alle offenen Kabelenden mit Schrumpfschlauch oder Isolierband. Auf den in dieser Anleitung gezeigten Fotos können nichtisolierte Verbindungen zu sehen sein. Das dient lediglich der Verdeutlichung und darf im tatsächlichen Umbau nicht vorkommen. Kurzschlüsse führen meistens zur Beschädigung oder gar Zerstörung der Zentraleinheit und/oder beteiligten Baugruppen

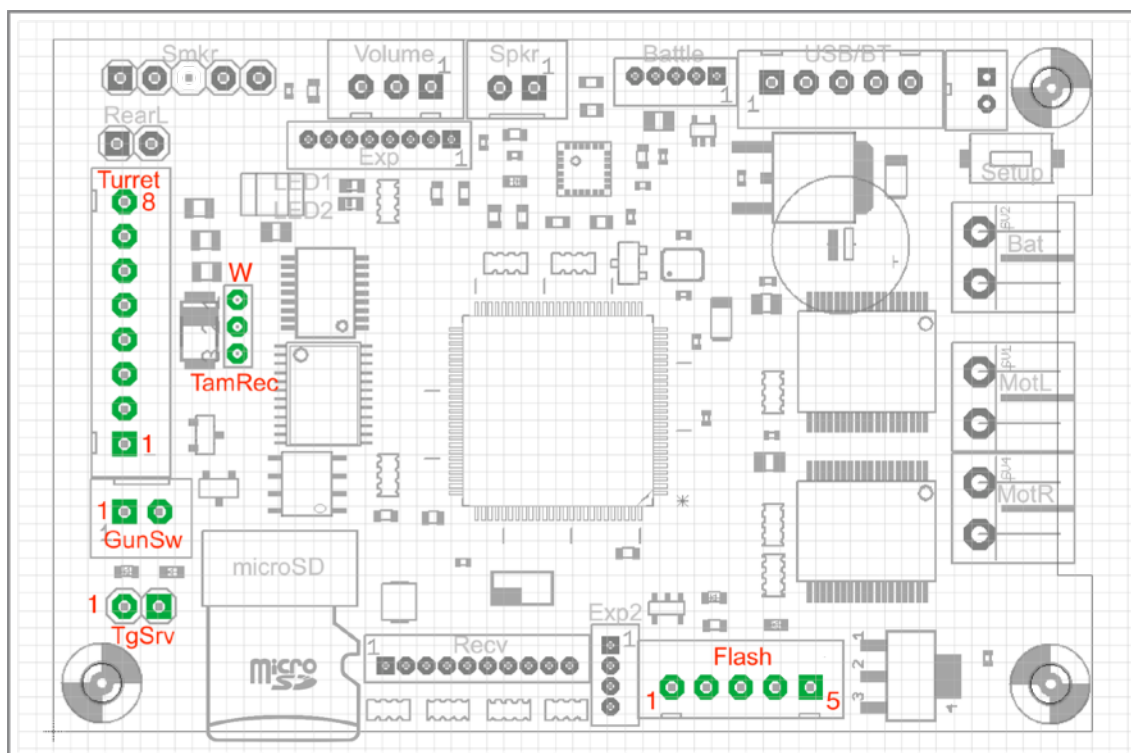
**Stellen Sie sicher, dass Ihre EIMod FusionX auf einem aktuellen Softwarestand ist.
Diese Anleitung bezieht sich auf die Firmware Version 1.05 oder neuer.**

Inhaltsverzeichnis:

Steckerposition und -belegung	2
Parameter in der EIMod App	3
Standard-Turmmechanik	4
Heng Long	6
TK6.x/7.x mit BB-Mechanik an Rev.B	6
TK6.x/7.x mit BB-Mechanik an Rev.C	7
Taigen	8
320° Turm, Standardmechanik an Rev.B	8
320° Turm, Standardmechanik an Rev.C	9
360° Turm, Standardmechanik an Rev.B	10
360° Turm, Standardmechanik an Rev.C	11
360° Turm, Servomechanik mit KwK-Rauch an Rev.B	12
360° Turm, Servomechanik mit KwK-Rauch an Rev.C	13
360° Turm, BB-Turmmechanik mit KwK-Rauchgenerator an Rev.B	14
360° Turm, BB-Turmmechanik mit KwK-Rauchgenerator an Rev.C	15
360° Turm, Standardmechanik nachträglicher Umbau KwK-Rauch an Rev.B	16
360° Turm, Standardmechanik nachträglicher Umbau KwK-Rauch an Rev.C	18
Tamiya	20

Steckerposition und -belegung

Für den Turmanschluss sind die farblich gezeichneten Anschlüsse von Bedeutung:



- Turmstecker "Turret" (8-polig)
- Blitzstecker "Flash" (5-polig)
- Rohrrückzugpositionsschalter "GunSw" (2-polig)
- "TgSrv" (2-polig, Buchsenleiste)
- Tamiya-Rohrrückzugsmechanik "TamRec" (3-polig)

Die Belegung der einzelnen Stecker ist folgend:

Turret von oben nach unten	Flash von links nach rechts	GunSw von links nach rechts	TgSrv von links nach rechts	TamRec von oben nach unten
8. MG-LED -	1. Akku +	1. Masse	1. Akku +	1. Einzugsignal
7. Frontlicht LED -	2. Blitzsignal	2. RRZ-Signal	2. Masse	2. Akku +
6. Licht +	3. Masse			2. Auszugssignal
5. Gem. Heben/ Senken und Schuss	4. reserviert			
4. Schussmotor	5. RRZ-Signal			
3. Heben/Senken				
2. Turmdrehen				
1. Turmdrehen				

Parameter in der EIMod App

In der EIMod App sind folgende Parameter zu beachten:

FusionX Rev.B

- Reiter "Waffen" Parameter "Schussmodus". Legt das Verhalten nach Betätigen des Abzugs fest:
 - "Beenden, wenn Abzug losgelassen": stoppt den Schuss, sobald der Abzug wieder losgelassen wird.
 - "Kanone in die Ausgangsstellung": die Kanone fährt automatisch in die Ausgangsstellung zurück. Hierfür ist die Verwendung eines Kontaktes, welcher in der innersten Position der Kanone gegen Masse geschlossen wird. Dieser Kontakt ist bei den meisten Panzern in der Turmmechanik integriert.
- Reiter "Waffen" Parameter "Blitz und Schussknall Verzögerung". Dient der Feinabstimmung zwischen der Bewegung des Rohrrückzugs und dem Mündungsblitz bzw. dem Schussknall. Bei motorangetriebenem Rohrrückzug benötigt die Mechanik eine gewisse Zeit, bis sich das Rohr in Bewegung setzt. Werden Schussknall und Blitz sofort ausgelöst, ist der gesamte Ablauf nicht harmonisch. Dieser Parameter verzögert den Mündungsblitz und den Schussknall in Schritten von 100ms (entspricht 0,1s). Normale Werte liegen zwischen 0 (bei Servomotoren) und zwischen 2 (entspricht 0,2s) und 5 (entspricht 0,5s) bei motorangetriebenem Rohrrückzug. Der Wert ist abhängig vom verwendeten Akkutyp (höhere Spannung führt dazu, dass der Schussmotor schneller dreht und der Schusszyklus kürzer ist)
- Reiter "Waffen" Parameter "Schusssensor Verzögerung". Dieser Parameter legt fest, wie lange der Schussmotor laufen soll nachdem der Schusssensor (Schalter/Kontakt) vom Kanonenrohr geschlossen wurde. Der Wert muss so gewählt werden, dass nach Ablauf der Zeit das Rohr wieder in der Ausgangsstellung steht. Dieser Wert ist ebenfalls in 100ms (0,1s) Schritten angegeben. Übliche Werte sind 9-12 bei HL-Rohrrückzug bzw. 4-6 bei BB-Mechanik. Ist der Wert zu klein, bleibt das Kanonenrohr eingezogen. Ist der Wert zu gross, bewegt sich das Rohr über die Startposition hinaus bis hin zum endlosen Schiessen. Der Wert ist abhängig vom verwendeten Akkutyp (höhere Spannung führt dazu, dass der Schussmotor schneller dreht und der Schusszyklus kürzer ist)
- Reiter "Turm" Parameter "Heben/Senken" hat folgende Einstellungen:
 - "Beide Richtungen" erlaubt es, die Kanone nach Belieben in beide Richtungen (oben oder unten) zu bewegen.
 - "Eine Richtung (Taigen)" schränkt die Bewegungsrichtung ein. Notwendig wegen interner Turmbeschaltung bei manchen Taigen Panzern.
 - "Eine Richtung invertiert (Taigen)" schränkt die Bewegungsrichtung ein. Notwendig wegen interner Turmbeschaltung bei manchen Taigen Panzern.

FusionX Rev.C

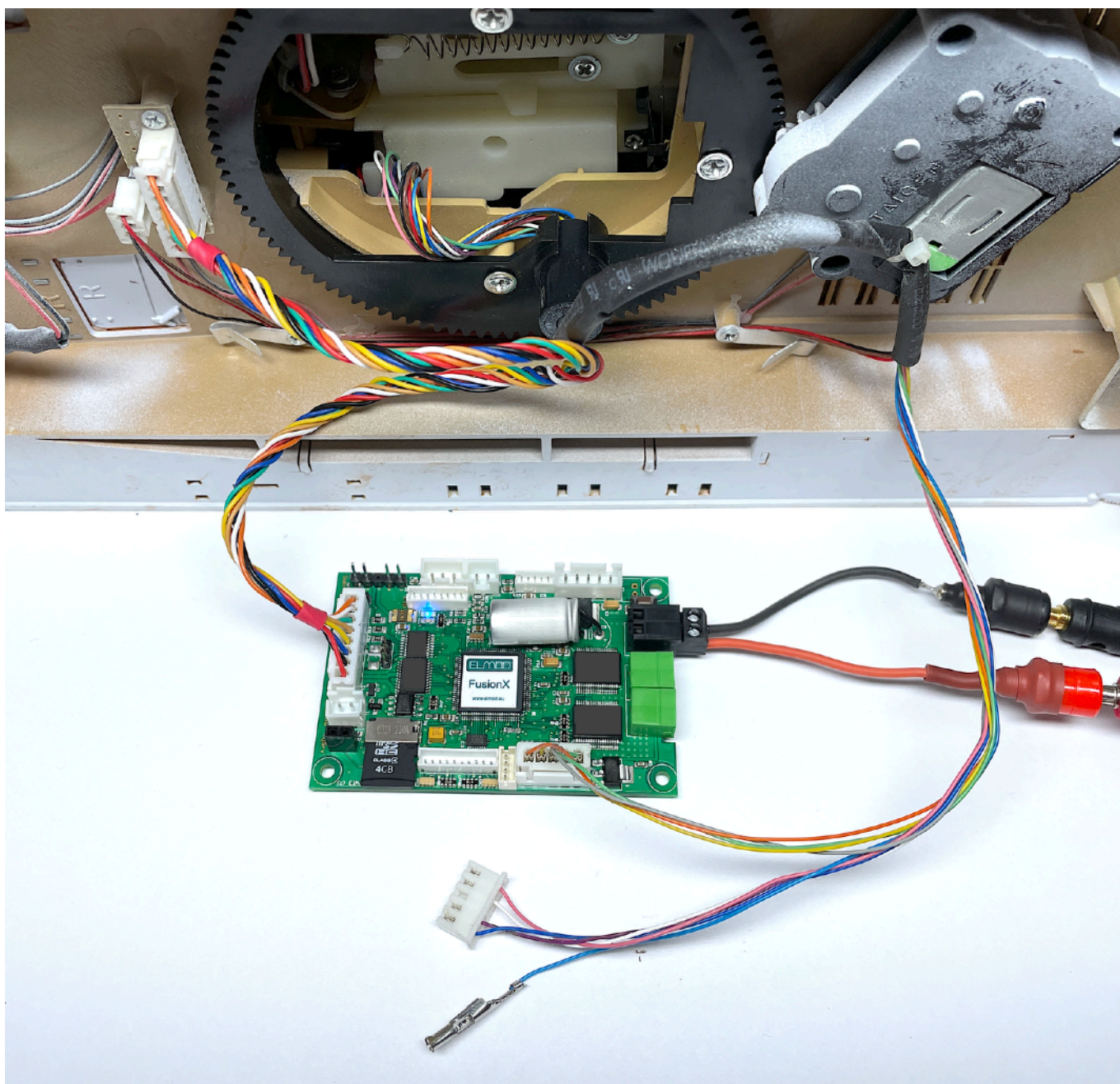
- Reiter "Waffen" Parameter "BB-Schusskontakt". Aktiviert die Auswertung des Kontaktes, welcher beim Abschuss einer Kugel gegen Masse geschlossen wird.
- Reiter "Waffen" Parameter "Blitz und Schussknall Verzögerung". Dient der Feinabstimmung zwischen der Bewegung des Rohrrückzugs und dem Mündungsblitz bzw. dem Schussknall. Bei motorangetriebenem Rohrrückzug benötigt die Mechanik eine gewisse Zeit, bis sich das Rohr in Bewegung setzt. Werden Schussknall und Blitz sofort ausgelöst, ist der gesamte Ablauf nicht harmonisch. Dieser Parameter verzögert den Mündungsblitz und den Schussknall in Schritten von 100ms (entspricht 0,1s). Normale Werte liegen zwischen 0 (bei Servomotoren) und zwischen 2 (entspricht 0,2s) und 5 (entspricht 0,5s) bei motorangetriebenem Rohrrückzug. Der Wert ist abhängig vom verwendeten Akkutyp (höhere Spannung führt dazu, dass der Schussmotor schneller dreht und der Schusszyklus kürzer ist)
- Reiter "Turm" Parameter "Heben/Senken" hat folgende Einstellungen:
 - "Beide Richtungen" erlaubt es, die Kanone nach Belieben in beide Richtungen (oben oder unten) zu bewegen.
 - "Eine Richtung (Taigen)" schränkt die Bewegungsrichtung ein. Notwendig wegen interner Turmbeschaltung bei manchen Taigen Panzern.
 - "Eine Richtung invertiert (Taigen)" schränkt die Bewegungsrichtung ein. Notwendig wegen interner Turmbeschaltung bei manchen Taigen Panzern.

Standard-Turmmechanik

Das ist die Werkseinstellung. Dieser Typ ist geeignet um die grundsätzliche Funktion der Turmkomponenten zu testen. Ausserdem wird er von älteren HengLong und Taigen-Modellen benötigt. Des Weiteren ist er hilfreich bei kundenspezifischen Lösungen. Schliesslich sollte diese Einstellung ausgewählt werden, wenn der Rohrrückzug mit Hilfe eines Servos umgesetzt ist.

Anschluss:

- 8-poligen Turmstecker mit Anschluss "Turret" verbinden
- Optional: 5-poligen Mündungsblitz-Stecker mit Anschluss "Flash" verbinden
- Optional: Masseleitung vom Turm mit Minus (z.B. am Stromanschluss) verbinden



Alle Turmfunktionen in vergangenen und aktuellen HengLong und Taigen Panzer können in diesem Modus betätigt werden. Lediglich bei der Servoturm-Lösung von Taigen wird Heben/Senken nicht korrekt funktionieren, da die zusätzliche Elektronik im Turm dies verhindert.

Der Schussmotor läuft so lange, wie der Abzug betätigt wird. Man muss also manuell dafür sorgen, dass die Kanone nach dem Schuss in der Ausgangsstellung ist. Dies ist jedoch aufgrund des Designs der Rohrrückzugmechanik nicht schwierig.

Parameter in der EIMod App für EIMod Fusion Rev.B:

- Reiter Waffen
 - Schussmodus: Beenden, wenn Abzug losgelassen (*Werkseinstellung*)
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen (*Werkseinstellung*)

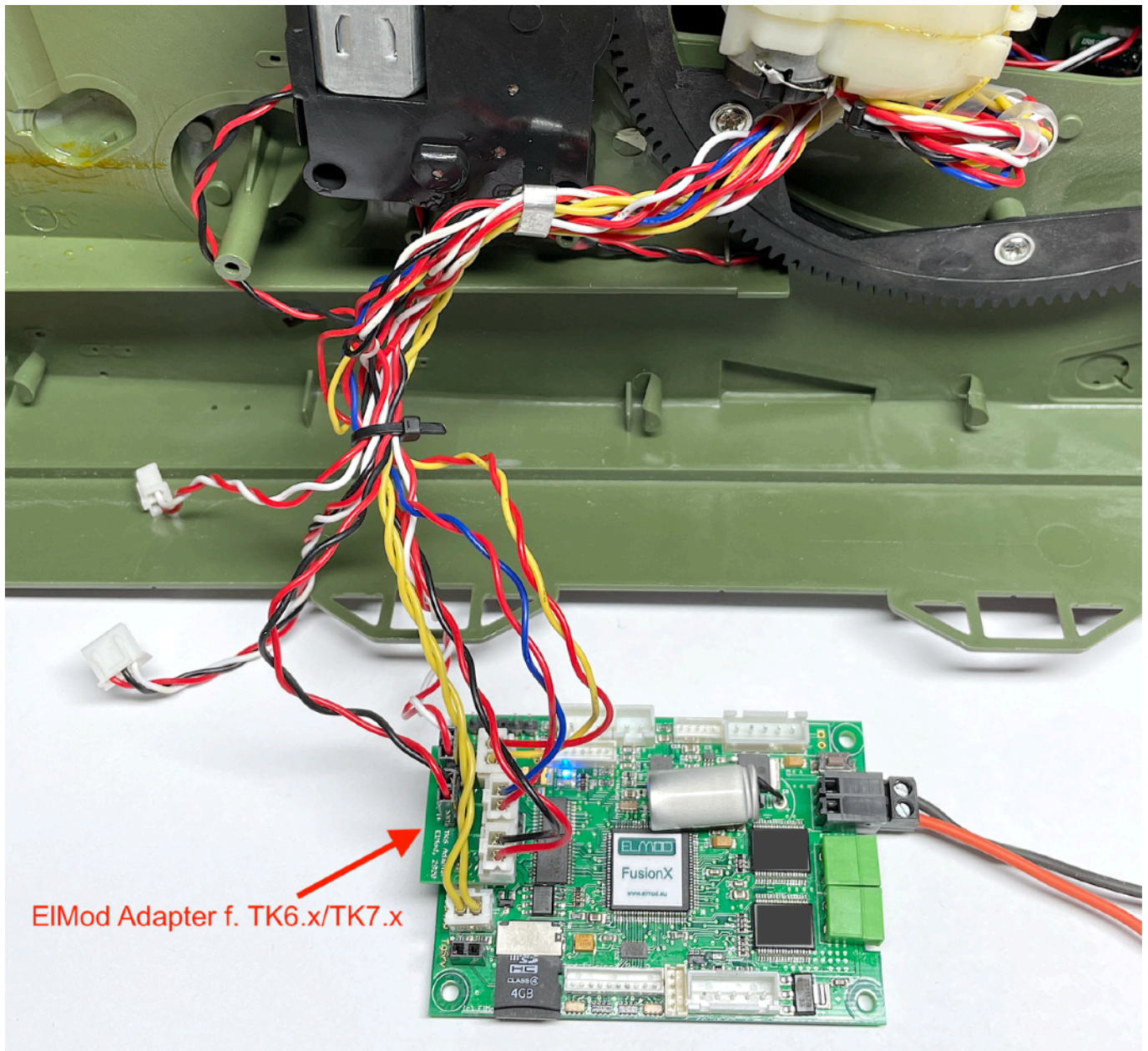
Parameter in der EIMod App für EIMod Fusion Rev.C:

- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: deaktiviert (*Werkseinstellung*)
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen (*Werkseinstellung*)

Heng Long

TK6.x/7.x mit BB-Mechanik an Rev.B

Für HengLong TK6.x und TK7.x wird von EIMod ein Adapter angeboten, der auf den Turmstecker aufgesteckt wird. Dort werden die Kabel CN4 (Turmdrehen), CN5 (Heben/Senken), CN10 (Schuss) sowie die Beleuchtung LED4 (Hauptlicht) und LED5 (MG-Blitz) eingesteckt. CN6 (Rohrrückzugkontakt) wird mit dem darunter liegenden Anschluss "GunSW" verbunden.

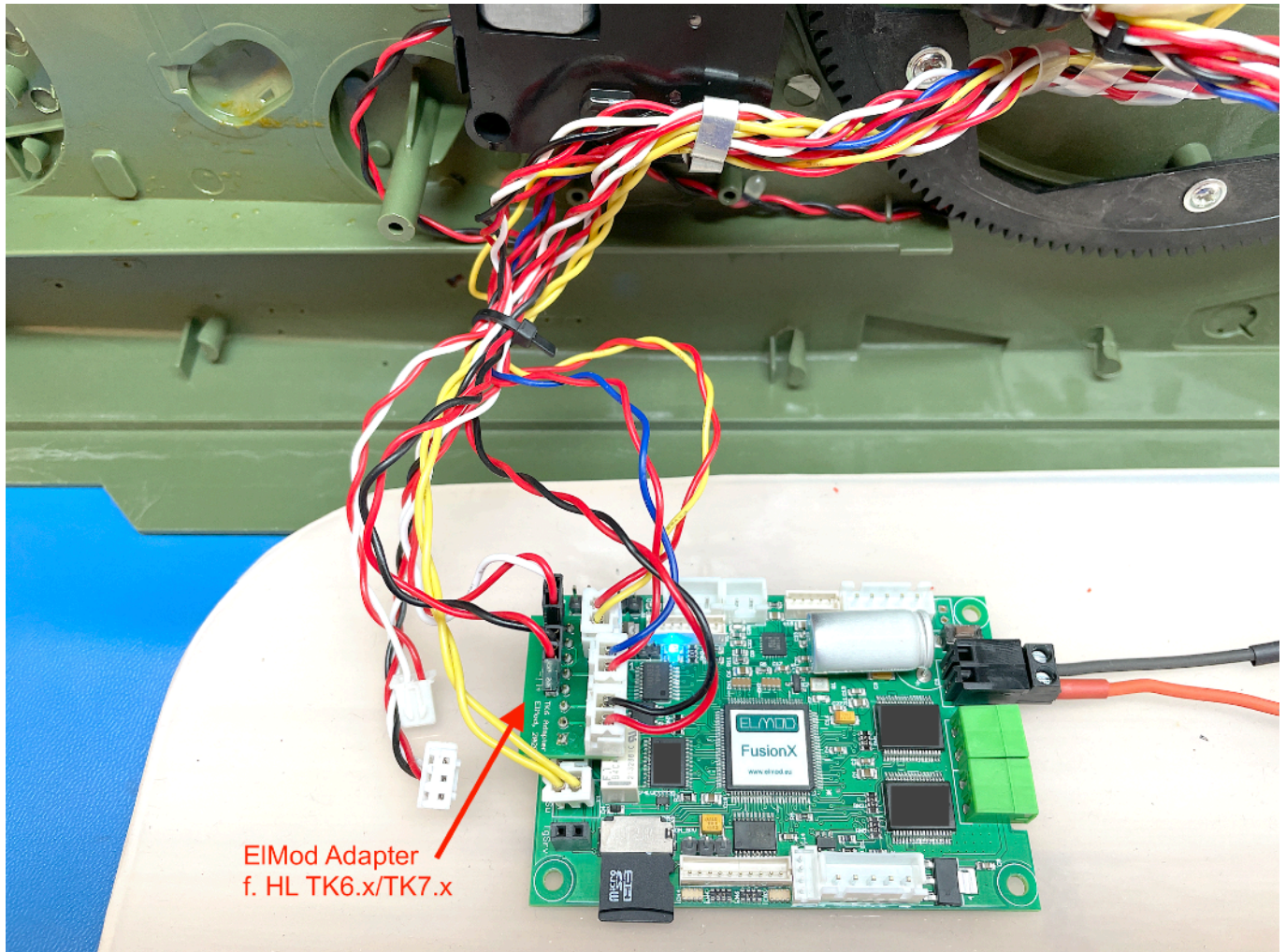


Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - Schussmodus: Kanone in die Ausgangsstellung
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) *(Werkseinstellung)*
 - Schussmotor Nachlauf:
 - 2S-LiPo/6C-NiMh ca. 6 (0,6sek)
 - 3S-LiPo ca. 2 (0,2sek)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen *(Werkseinstellung)*

TK6.x/7.x mit BB-Mechanik an Rev.C

Für HengLong TK6.x und TK7.x wird von EIMod ein Adapter angeboten, der auf den Turmstecker aufgesteckt wird. Dort werden die Kabel CN4 (Turmdrehen), CN5 (Heben/Senken), CN10 (Schuss) sowie die Beleuchtung LED4 (Hauptlicht) und LED5 (MG-Blitz) eingesteckt. CN6 (Rohrrückzugkontakt) wird mit dem darunter liegenden Anschluss "GunSW" verbunden.



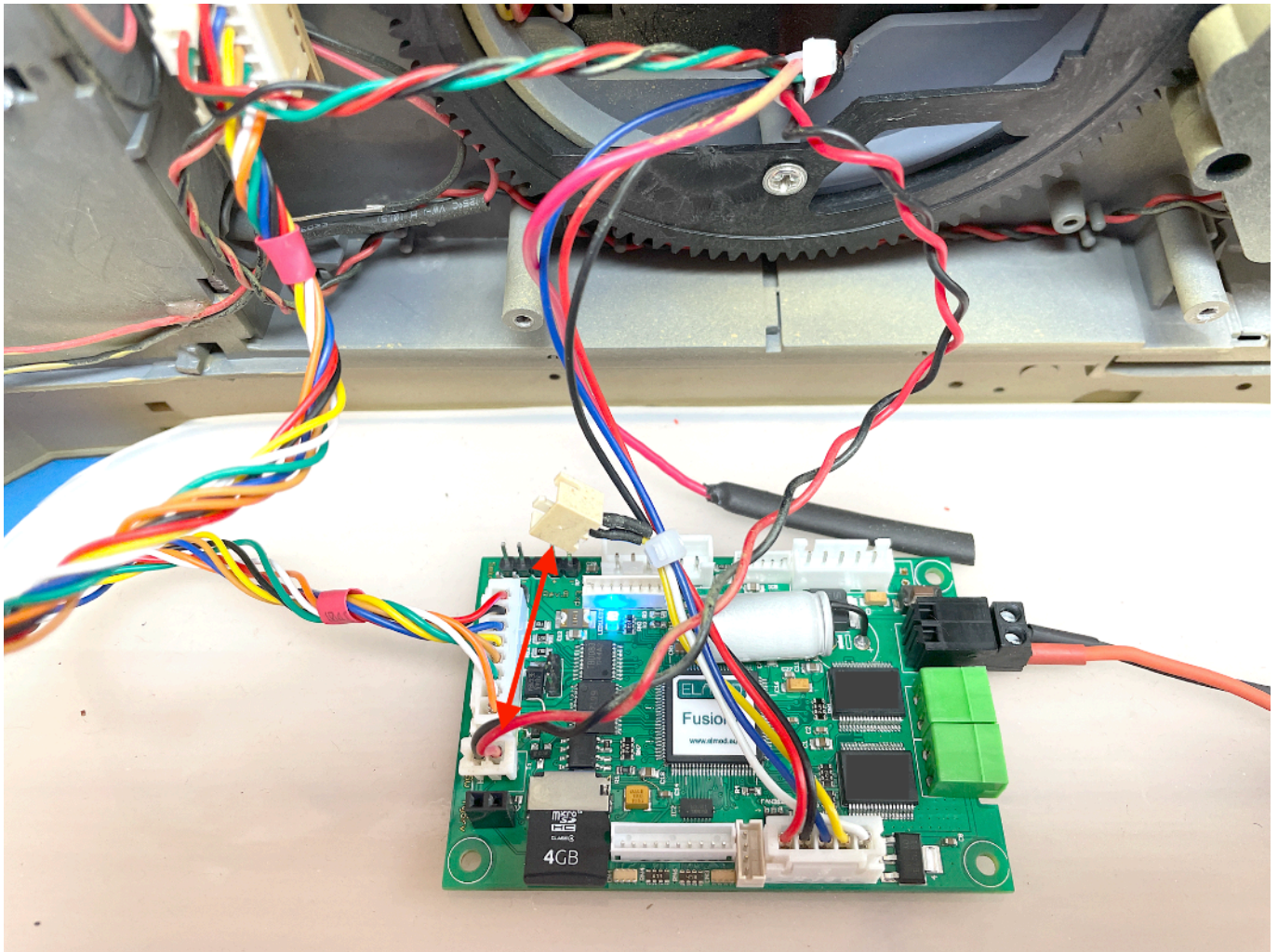
Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: aktiviert
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen (*Werkseinstellung*)

Taigen

320° Turm, Standardmechanik an Rev.B

- 8-poligen Turmstecker mit Anschluss "Turret" verbinden
- 5-poligen Mündungsblitz-Stecker mit Anschluss "Flash" verbinden
- Zweipoligen Stecker mit schwarz-roten Leitung (RRZ-Kontakt) vom 5-poligen Stecker abziehen und mit dem Anschluss "GunSw" verbinden. Sollte das Kabel nicht lang genug sein, im Turm sind üblicherweise ca. 10cm dieser Leitung verstaat.

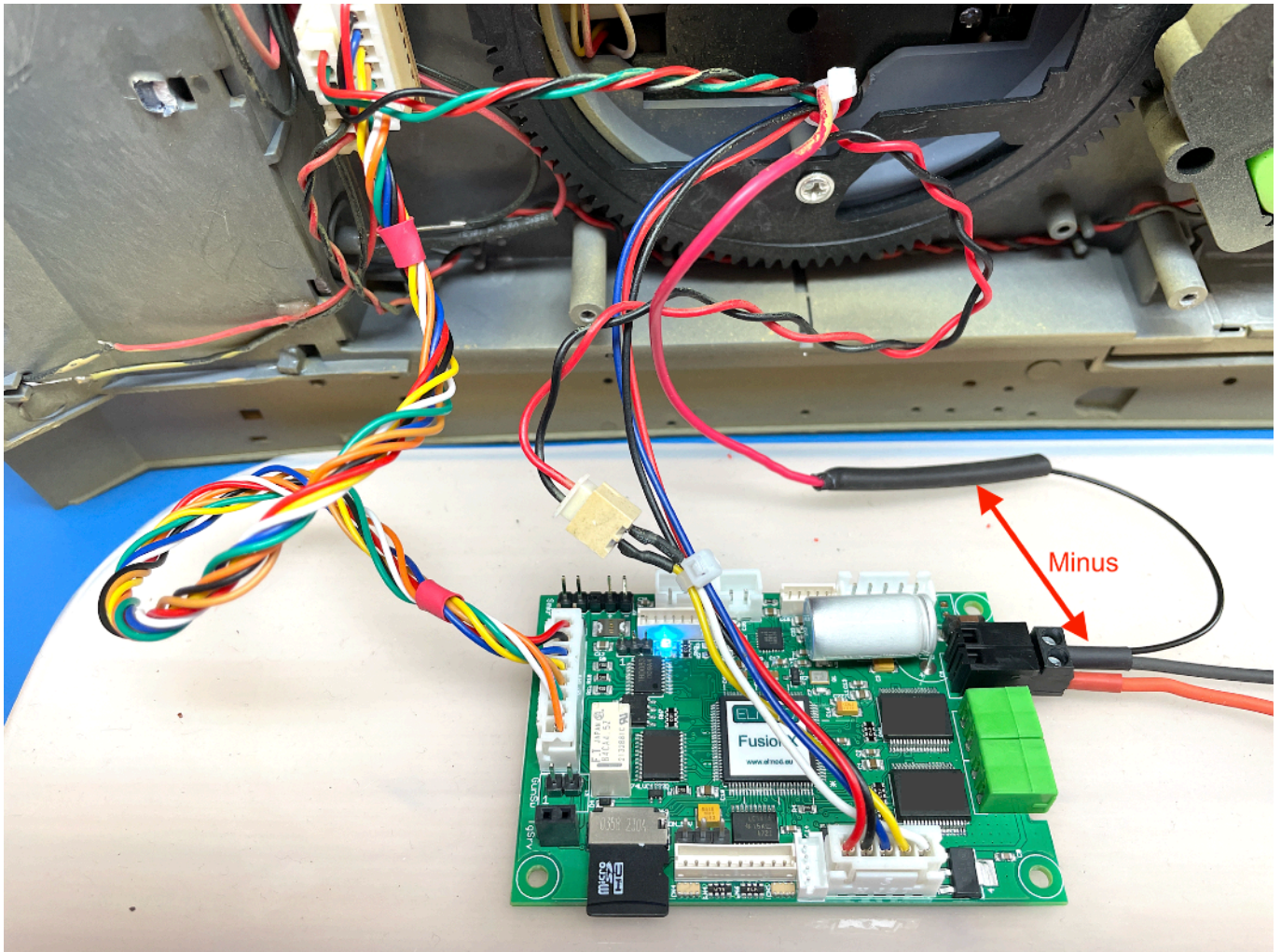


Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - Schussmodus: Kanone in die Ausgangsstellung
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) *(Werkseinstellung)*
 - Schussmotor Nachlauf:
 - 2S-LiPo/6C-NiMh ca. 14 (1,4sek) *(Werkseinstellung)*
 - 3S-LiPo ca. 8 (0,8sek)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen *(Werkseinstellung)*

320° Turm, Standardmechanik an Rev.C

- 8-poligen Turmstecker mit Anschluss "Turret" verbinden
- 5-poligen Mündungsblitz-Stecker mit Anschluss "Flash" verbinden
- Rotes Massekabel vom Turm mit Akku-Minus (z.B. am Stromstecker) anschliessen

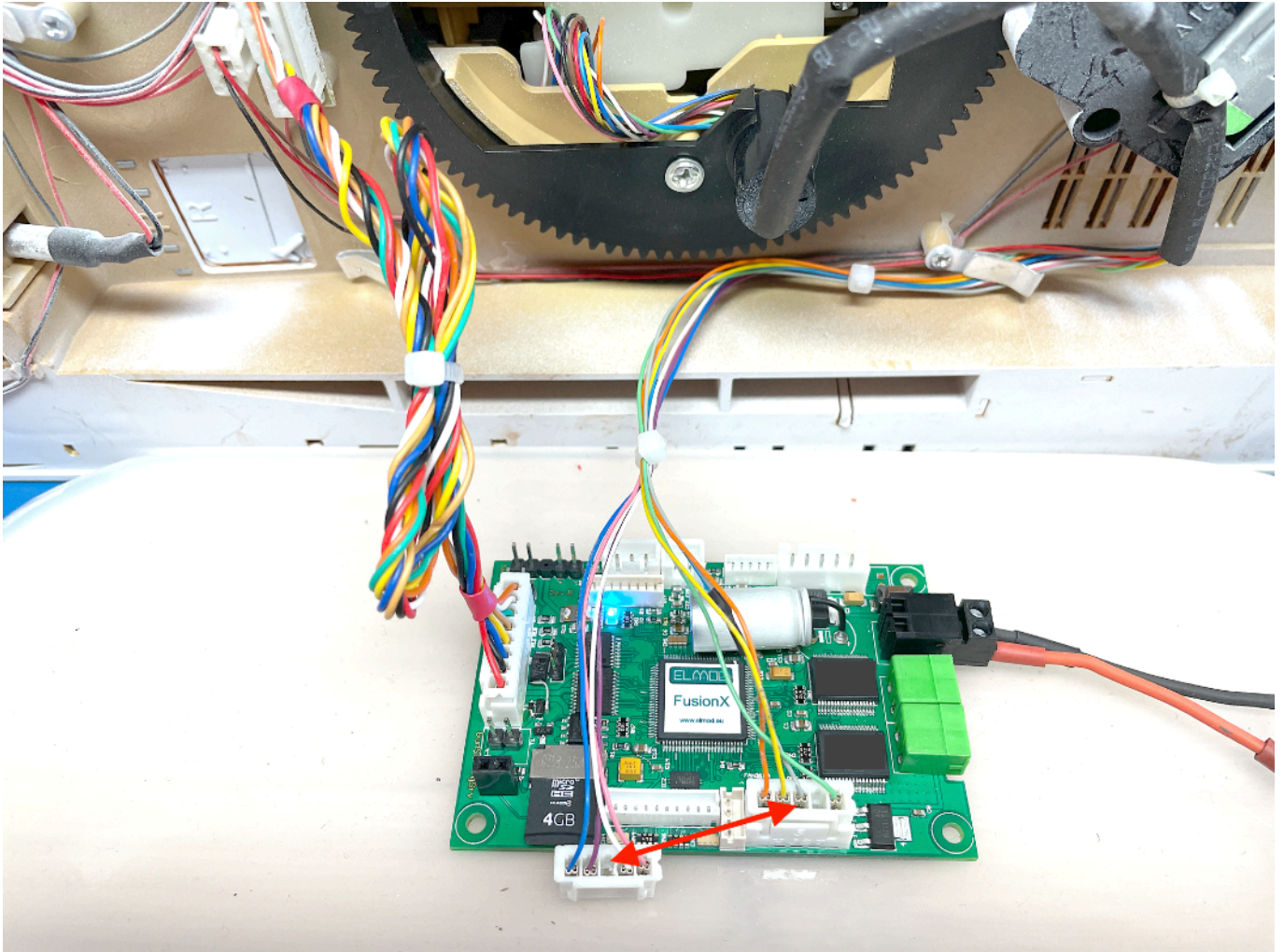


Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: deaktiviert (*Werkseinstellung*)
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen (*Werkseinstellung*)

360° Turm, Standardmechanik an Rev.B

- 8-poligen Turmstecker mit Anschluss "Turret" verbinden
- das graue Kabel vom 5-poligen Battle-Stecker (mittlerer Anschluss) muss auf den Blitzstecker (mittlerer Anschluss) umgesetzt werden (siehe Bild).
- 5-poligen Mündungsblitz-Stecker mit Anschluss "Flash" verbinden

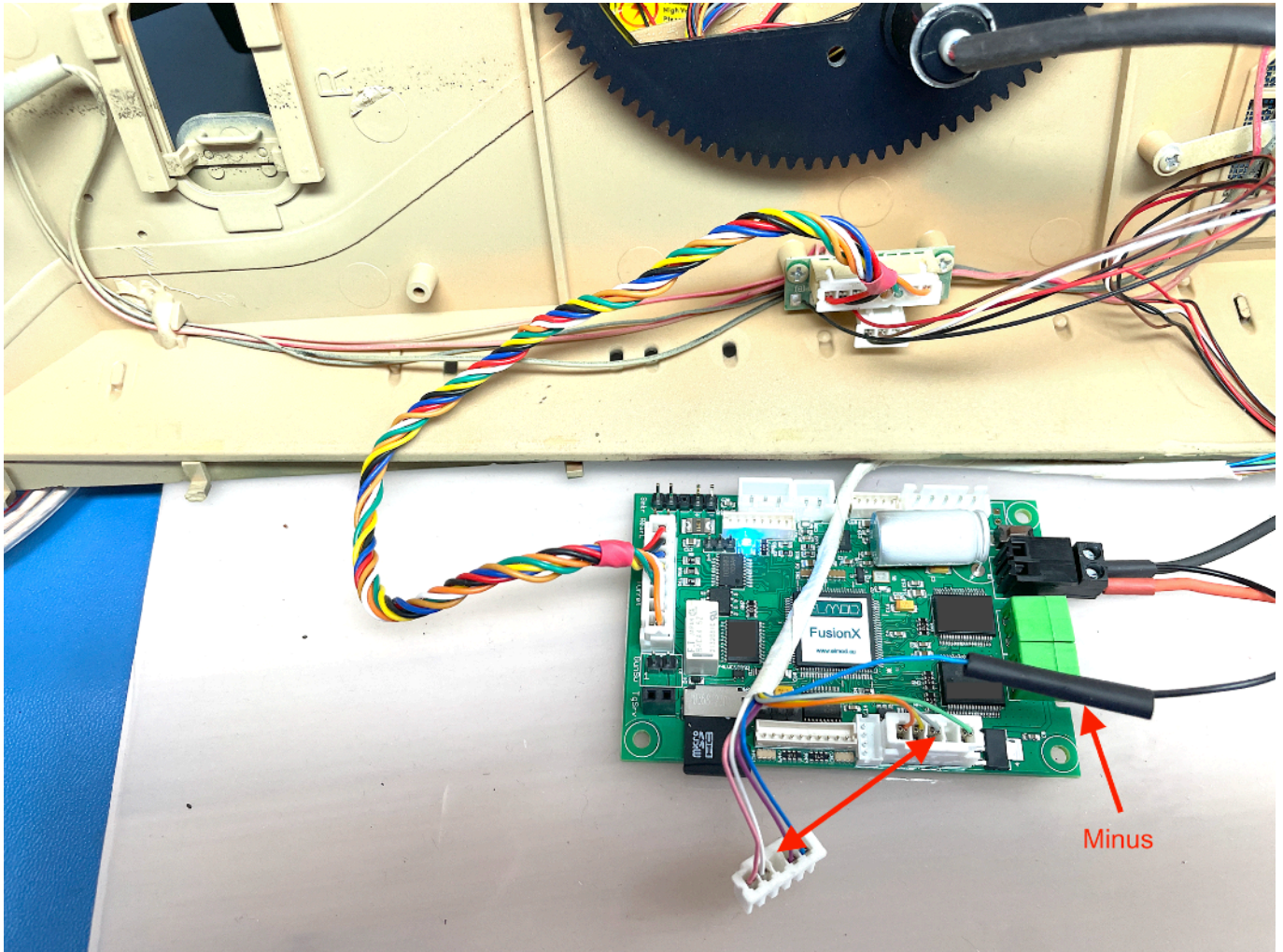


Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - Schussmodus: Kanone in die Ausgangsstellung
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
 - Schussmotor Nachlauf:
 - 2S-LiPo/6C-NiMh ca. 14 (1,4sek) (*Werkseinstellung*)
 - 3S-LiPo ca. 8 (0,8sek)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen (*Werkseinstellung*)

360° Turm, Standardmechanik an Rev.C

- 8-poligen Turmstecker mit Anschluss "Turret" verbinden
- das graue Kabel vom 5-poligen Battle-Stecker (mittlerer Anschluss) muss auf den Blitzstecker (mittlerer Anschluss) umgesetzt werden (siehe Bild).
- 5-poligen Mündungsblitz-Stecker mit Anschluss "Flash" verbinden
- Bei manchen Modellen ist vom Turm zusätzlich noch ein loses Massekabel ausgeführt. Dieses wird mit der Minusleitung (z.B. am Stromanschluss) verbunden.



Parameter in der EIMod App: alle Werte entsprechen der Werkseinstellung

- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: deaktiviert (*Werkseinstellung*)
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen (*Werkseinstellung*)

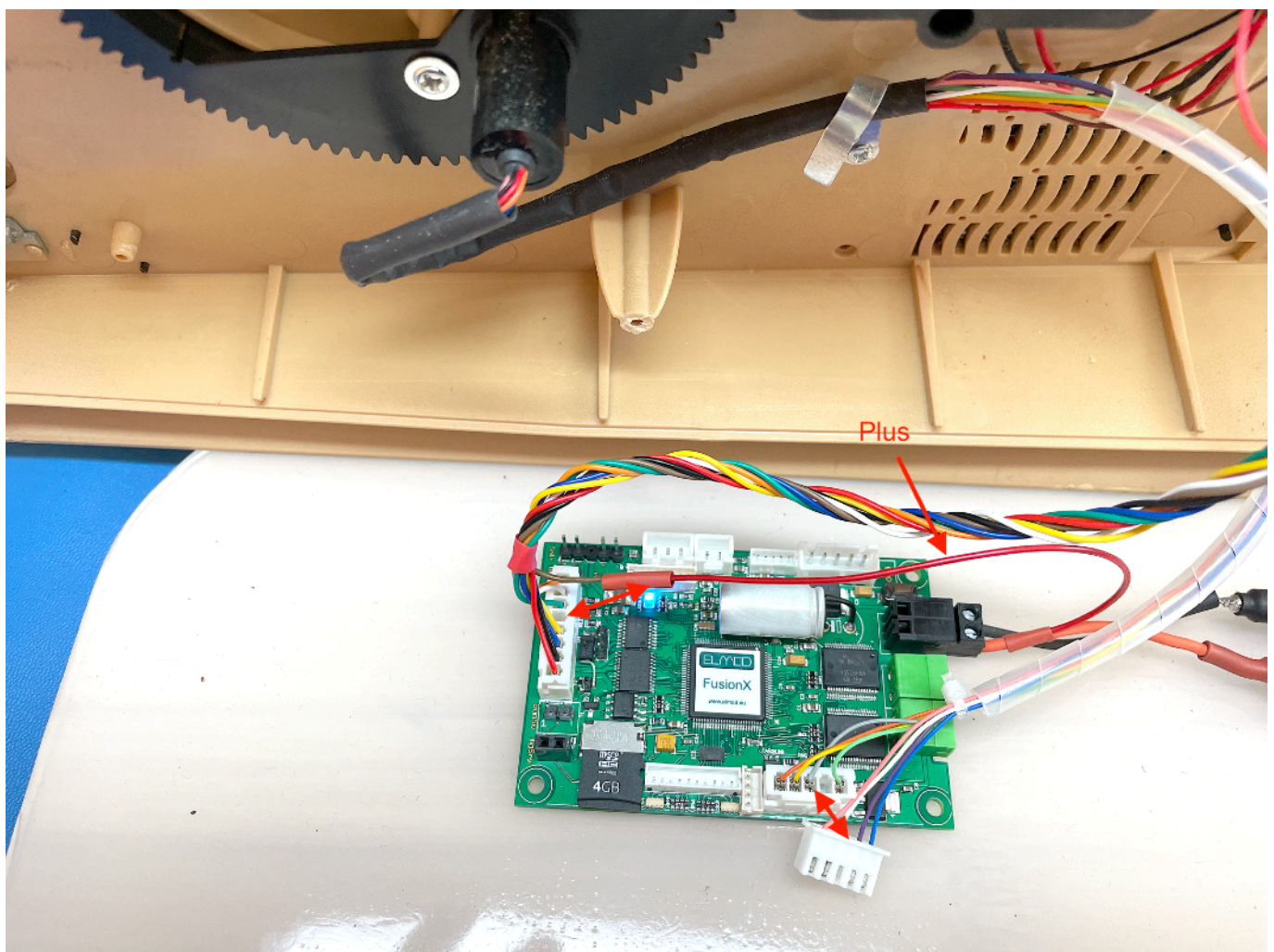
360° Turm, Servomechanik mit KwK-Rauch an Rev.B

Bei dieser Ausführung befindet sich im Turm eine zusätzliche Elektronik, die zwei Servos ansteuert: ein Servo für das vertikale Richten der Kanone und eins für den Rohrrückzug. Das vertikale Richten ist beschränkt auf eine Richtung und eine Geschwindigkeit. Das bedeutet, es ist nicht möglich, die Kanone gezielt nach oben oder unten zu bewegen oder die Geschwindigkeit der Kanone zu beeinflussen. Der Rohrrückzug erfolgt in beide Richtungen gleich schnell.

Nach dem Umbau ist die Geschwindigkeit des Hebens/Senkens der Kanone proportional (die Richtung kann jedoch weiterhin nicht umgekehrt werden).

Anschluss:

- 5. Leitung von unten aus dem 8-poligen Turmstecker aushebeln (hier: braunes Kabel) und mit Akku-Plus verbinden (zum Beispiel am Akkustecker)
- 3. Leitung aus dem 5-poligen Battle-Stecker (graue Leitung) aushebeln und in die 3. Stelle des 5-poligen Blitzsteckers bis zum Einrasten einschieben.



Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - Schussmodus: Kanone in die Ausgangsstellung
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: 0
 - Schussmotor Nachlauf: 0
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Eine Richtung invertiert

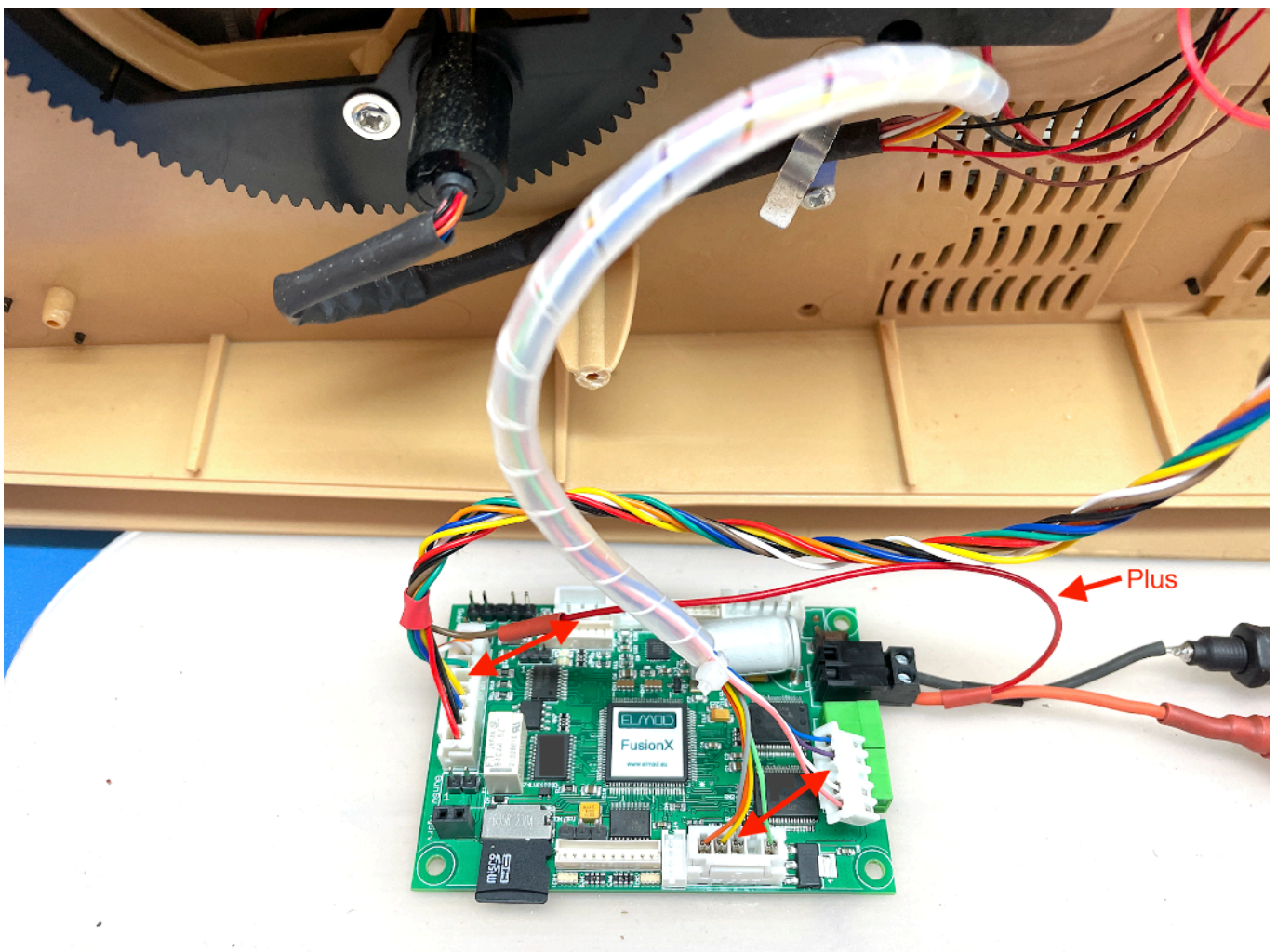
360° Turm, Servomechanik mit KwK-Rauch an Rev.C

Bei dieser Ausführung befindet sich im Turm eine zusätzliche Elektronik, die zwei Servos ansteuert: ein Servo für das vertikale Richten der Kanone und eins für den Rohrrückzug. Das vertikale Richten ist beschränkt auf eine Richtung und eine Geschwindigkeit. Das bedeutet, es ist nicht möglich, die Kanone gezielt nach oben oder unten zu bewegen oder die Geschwindigkeit der Kanone zu beeinflussen. Der Rohrrückzug erfolgt in beide Richtungen gleich schnell.

Nach dem Umbau ist die Geschwindigkeit des Hebens/Senkens der Kanone proportional (die Richtung kann jedoch weiterhin nicht umgekehrt werden).

Anschluss:

- 5. Leitung von unten aus dem 8-poligen Turmstecker aushebeln (hier: braunes Kabel) und mit Akku-Plus verbinden (zum Beispiel am Akkustecker)
- 3. Leitung aus dem 5-poligen Battle-Stecker (graue Leitung) aushebeln und in die 3. Stelle des 5-poligen Blitzsteckers bis zum Einrasten einschieben.



Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: deaktiviert (*Werkseinstellung*)
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: 0
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Eine Richtung invertiert

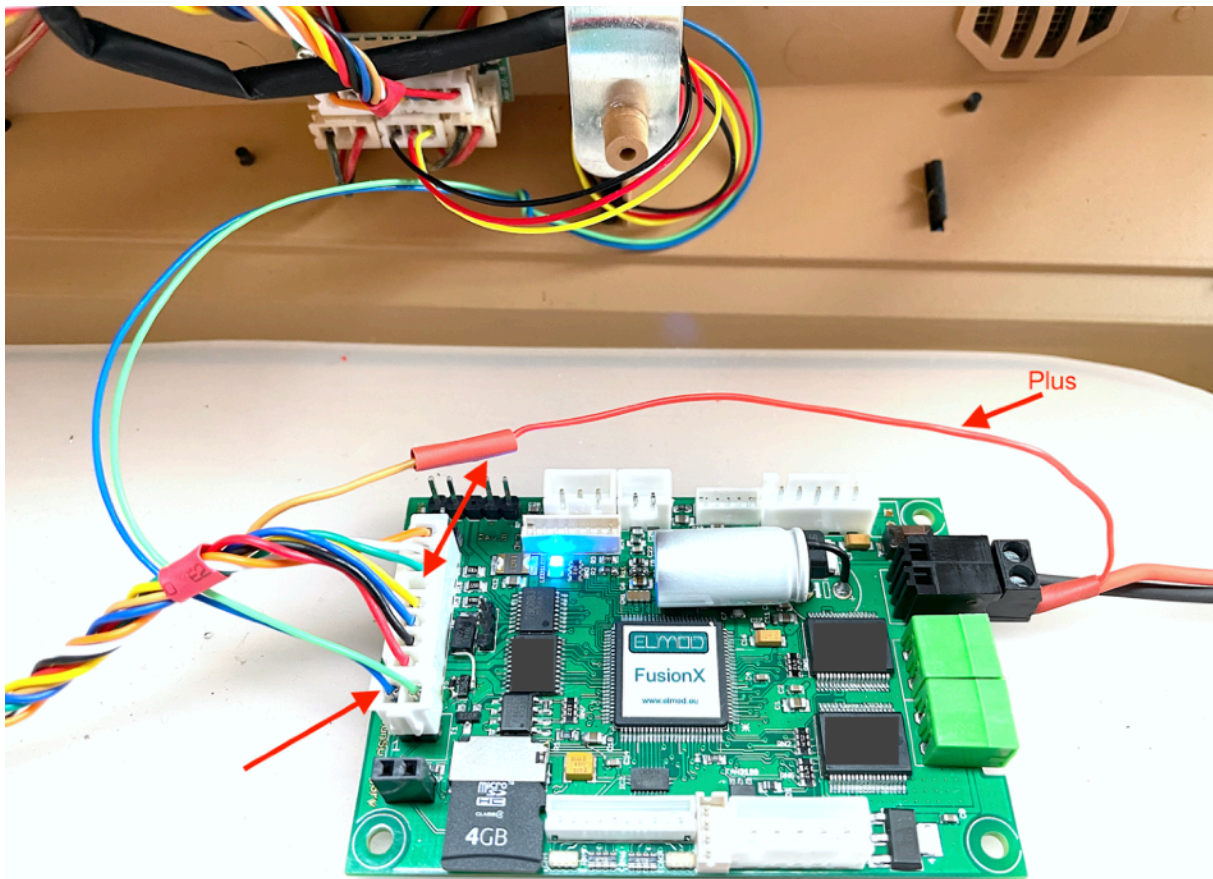
360° Turm, BB-Turmmechanik mit KwK-Rauchgenerator an Rev.B

Bei dieser Ausführung befindet sich im Turm eine zusätzliche Elektronik, die den Taigen KwK-Rauchgenerator ansteuert. Durch die Beschaltung des Rauchgenerators ist es nicht möglich, die Kanone gezielt nach oben oder unten zu bewegen.

Nach dem Umbau ist die Geschwindigkeit des Hebens/Senkens der Kanone proportional (die Richtung kann jedoch weiterhin nicht umgekehrt werden).

Anschluss:

- 5. Leitung von unten aus dem 8-poligen Turmstecker aushebeln (meistens braunes oder gelbes Kabel) und mit Akku-Plus verbinden (zum Beispiel am Akkustecker)
- 8-poligen Turmstecker mit Anschluss "Turret" verbinden
- 2-poligen Stecker vom RRZ-Kontakt auf die Position "GunSw" stecken.
 - Je nach Version zeigt dabei die orangene oder die blaue Leitung nach links.
 - Bei FusionX mit einem verpolungssicheren Stecker an dieser Stelle müssten eventuell die Kabel im Stecker umgesteckt werden.



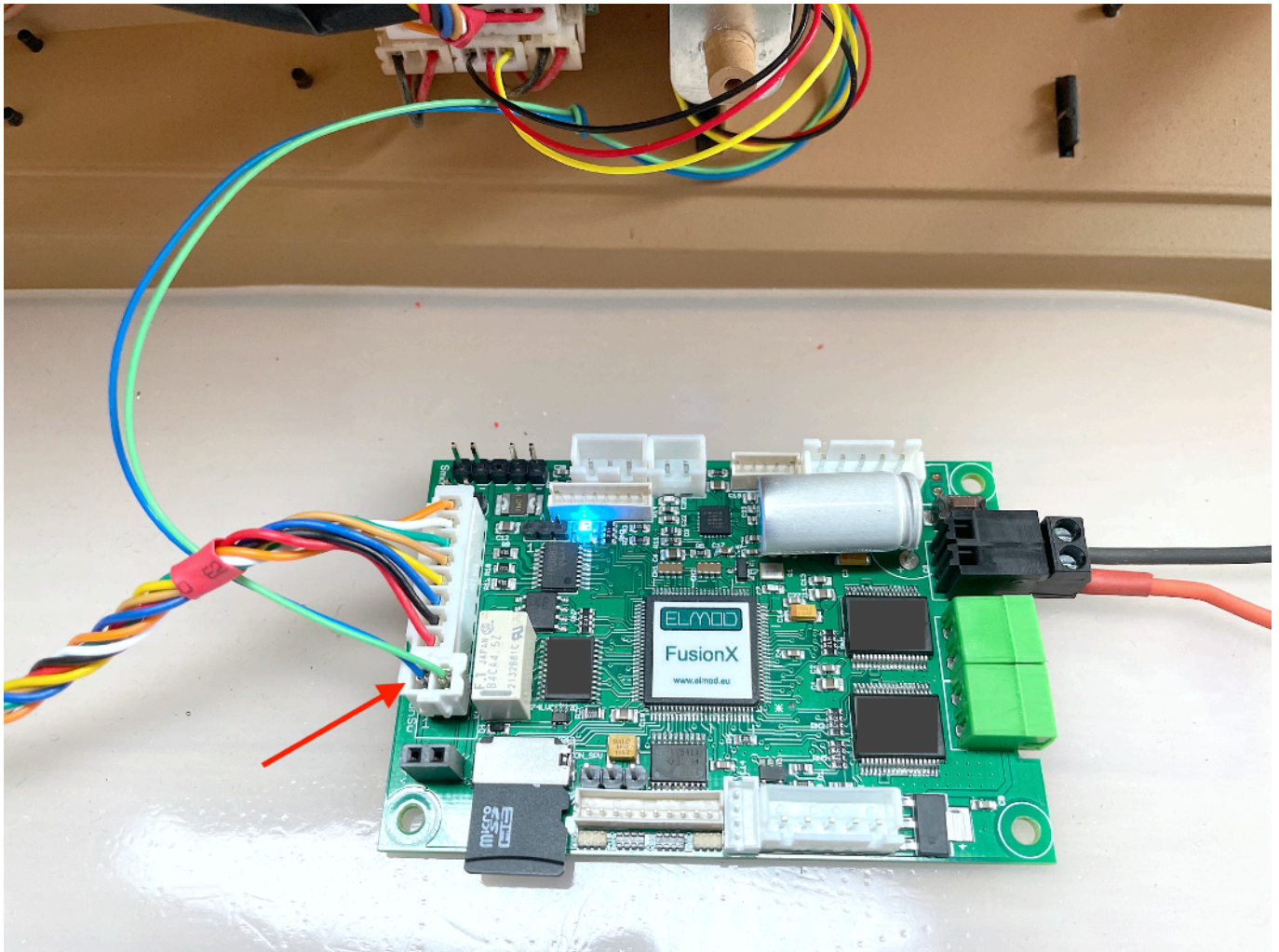
Parameter in der EIMod App:

- Reiter Waffen
 - Schussmodus: Kanone in die Ausgangsstellung
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
 - Schussmotor Nachlauf:
 - 2S-LiPo/6C-NiMh ca. 6 (0,6sek)
 - 3S-LiPo ca. 2 (0,2sek)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Eine Richtung invertiert

360° Turm, BB-Turmmechanik mit KwK-Rauchgenerator an Rev.C

Anschluss:

- 8-poligen Turmstecker mit Anschluss "Turret" verbinden
- 2-poligen Stecker vom RRZ-Kontakt auf die Position "GunSw" stecken.
 - Je nach Version zeigt dabei die orangene oder die blaue Leitung nach links.
 - Bei FusionX mit einem verpolungssicheren Stecker an dieser Stelle müssten eventuell die Kabel im Stecker umgesteckt werden.



Parameter in der EIMod App:

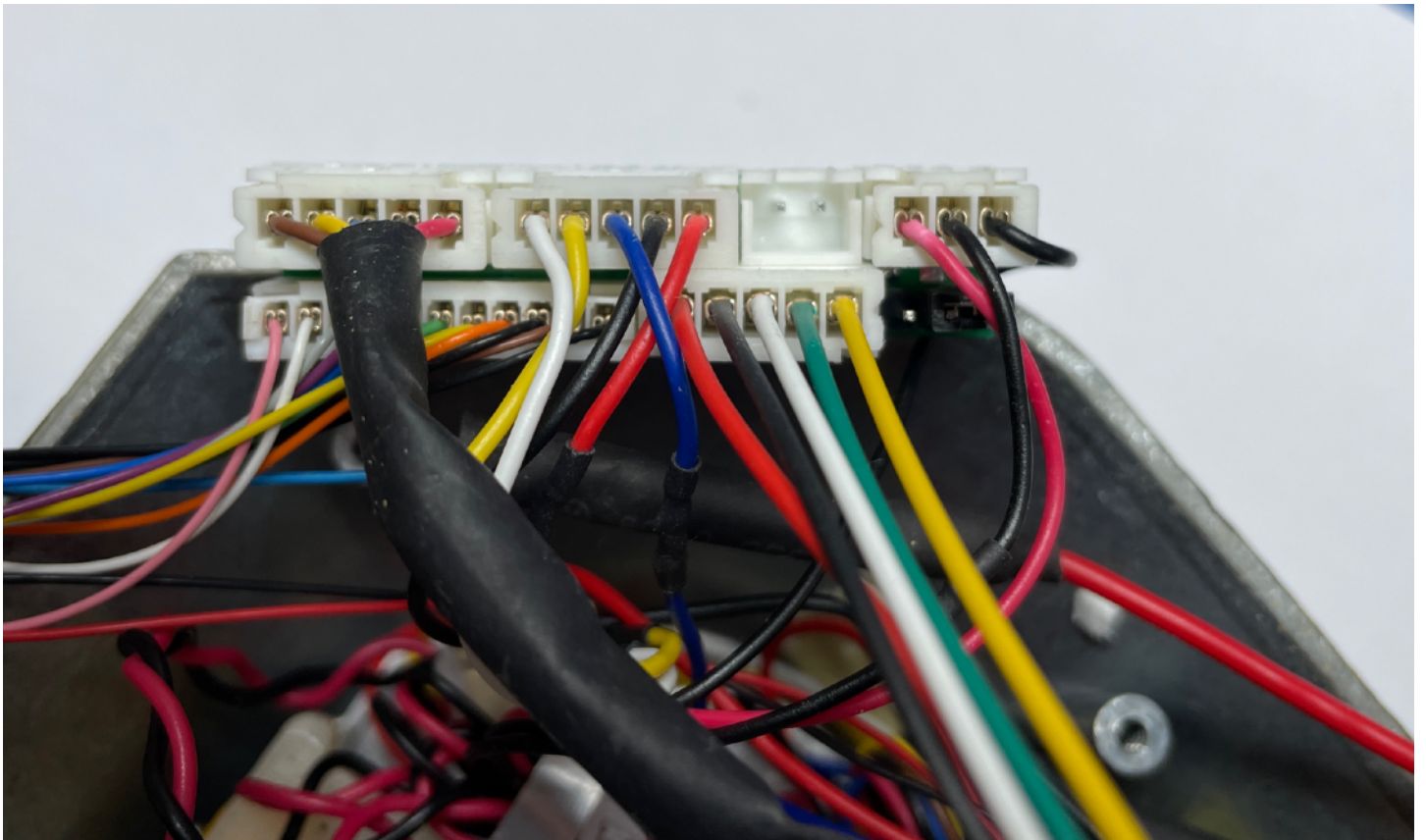
- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: aktiviert
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Beide Richtungen (*Werkseinstellung*)

360° Turm, Standardmechanik nachträglicher Umbau KwK-Rauch an Rev.B

Bei diesem Umbau wird mit der Standard-Turmmechanik (Heben/Senken und Schuss über Motoren) um KwK-Rauch ergänzt. Die Ansteuerung des KwK-Rauchgenerator ist Bestandteil der Taigen-Servoturm-Elektronik. Für diesen Umbau wird der EIMod FX Taigen - Adapter (Art.Nr. 9840) benötigt.

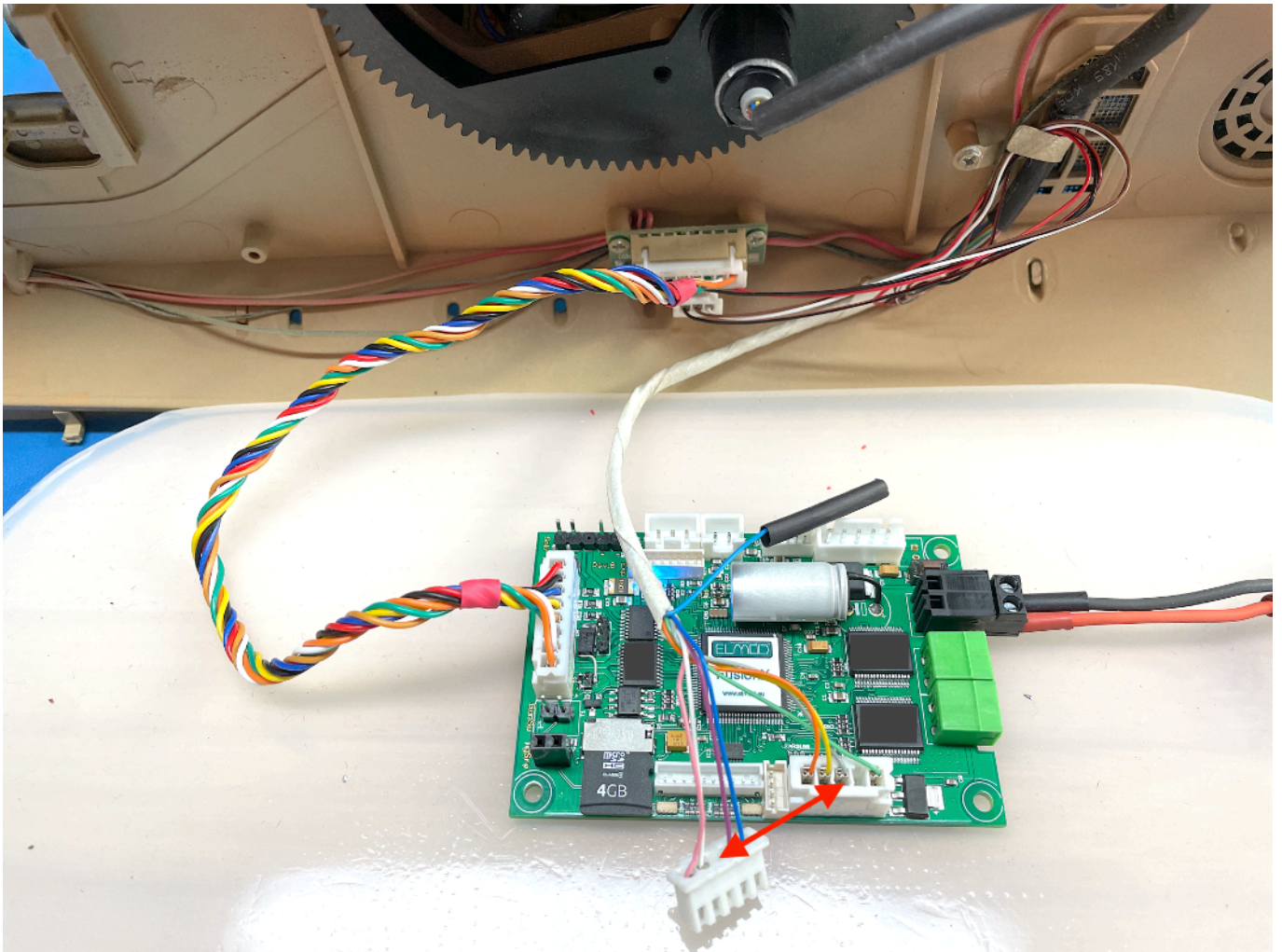
Anschluss Turm:

- Alle Kabel von der originalen Taigen Verteilerplatine im Turm auf den EIMod FX Taigen - Adapter umstecken. Die Position der Stecker auf dem EIMod FX Taigen - Adapter entspricht dem der originalen Taigen Verteilerplatine:
 - Obere Reihe von links nach rechts: Battlefunktionen, Mündungsblitz, leer, Turmmotoren (Heben/Senken + Schuss)
 - Untere Reihe von links nach rechts: Steckverbindung zur Wanne, Servo- und Rauchplatine
 - Jumper ist rechts gesteckt (Standardeinstellung)



Anschluss Wanne:

- 5. Leitung aus dem 8-poligen Turmstecker aushebeln (gelbes Kabel) und mit Akku-Plus verbinden (zum Beispiel am Akkustecker)
- 3. Leitung aus dem 5-poligen Battle-Stecker (graue Leitung) aushebeln und in die 3. Stelle des 5-poligen Blitzsteckers bis zum Einrasten einschieben.



Parameter in der EIMod App:

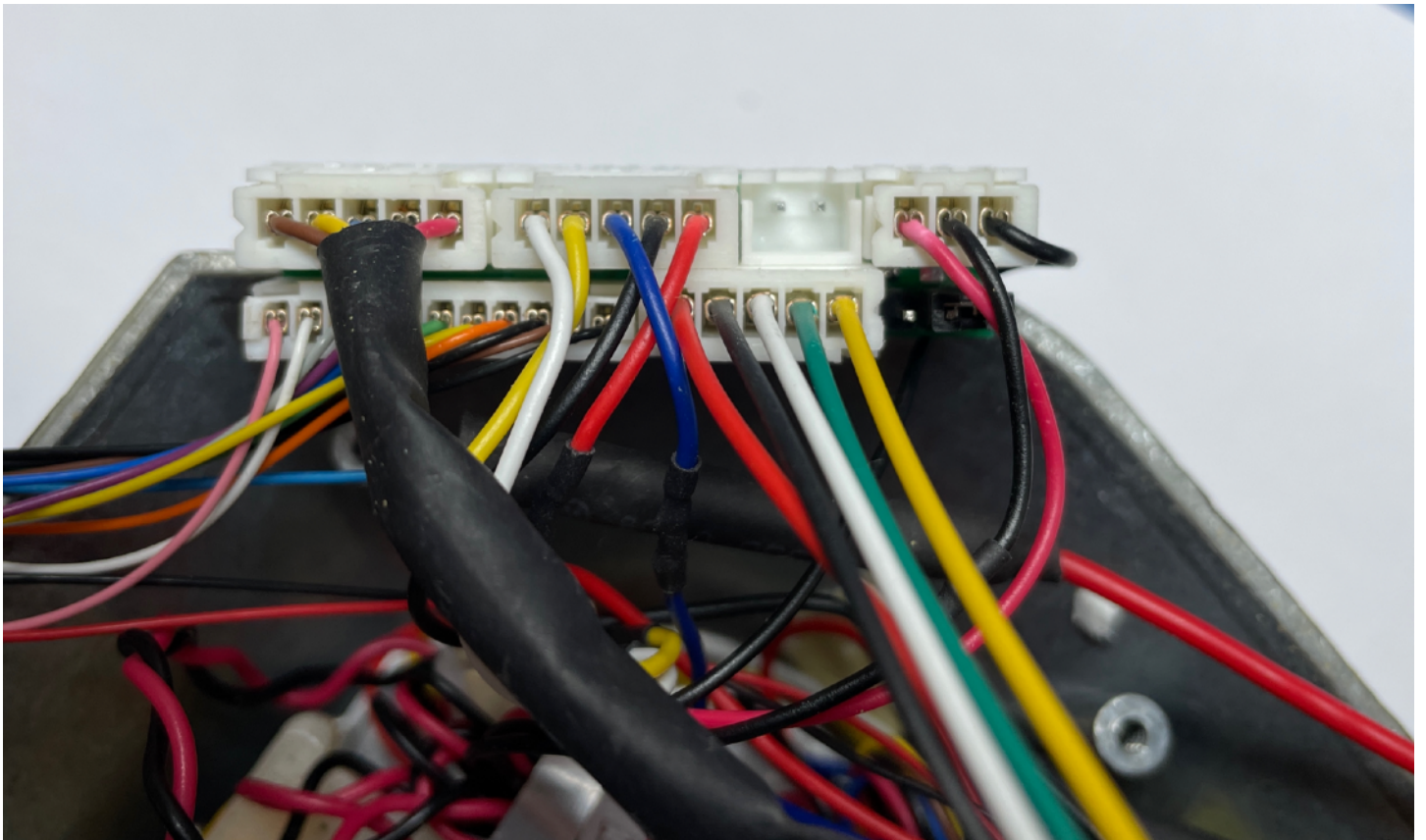
- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: deaktiviert (*Werkseinstellung*)
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: *Eine Richtung invertiert*

360° Turm, Standardmechanik nachträglicher Umbau KwK-Rauch an Rev.C

Bei diesem Umbau wird mit der Standard-Turmmechanik (Heben/Senken und Schuss über Motoren) um KwK-Rauch ergänzt. Die Ansteuerung des KwK-Rauchgenerator ist Bestandteil der Taigen-Servoturm-Elektronik. Für diesen Umbau wird der EIMod FX Taigen - Adapter (Art.Nr. 9840) benötigt.

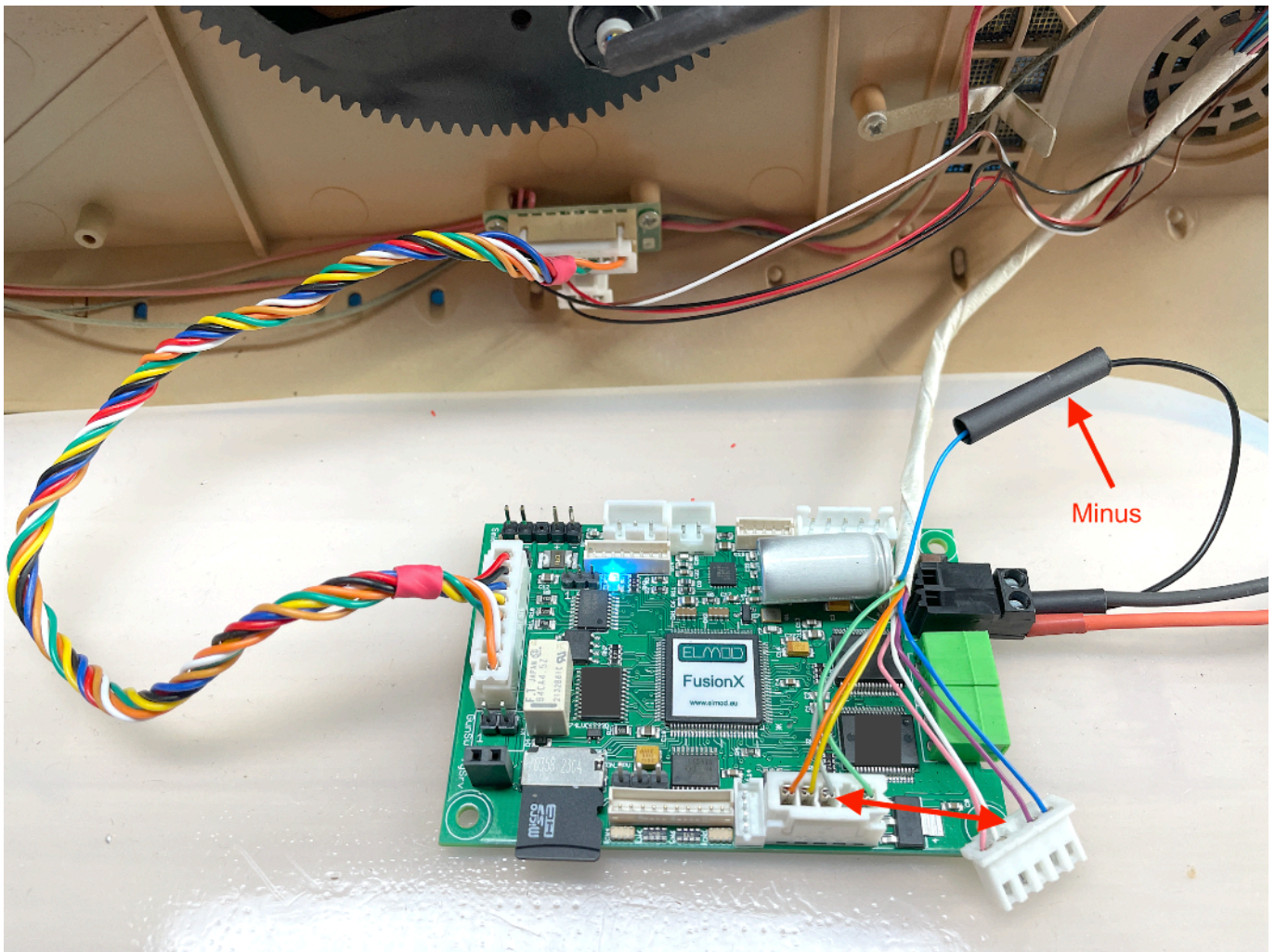
Anschluss Turm:

- Alle Kabel von der originalen Taigen Verteilerplatine im Turm auf den EIMod FX Taigen - Adapter umstecken. Die Position der Stecker auf dem EIMod FX Taigen - Adapter entspricht dem der originalen Taigen Verteilerplatine:
 - Obere Reihe von links nach rechts: Battlefunktionen, Mündungsblitz, leer, Turmmotoren (Heben/Senken + Schuss)
 - Untere Reihe von links nach rechts: Steckverbindung zur Wanne, Servo- und Rauchplatine
 - Jumper ist rechts gesteckt (Standardeinstellung)



Anschluss Wanne:

- 5. Leitung aus dem 8-poligen Turmstecker aushebeln (gelbes Kabel) und mit Akku-Plus verbinden (zum Beispiel am Akkustecker)
- 3. Leitung aus dem 5-poligen Battle-Stecker (graue Leitung) aushebeln und in die 3. Stelle des 5-poligen Blitzsteckers bis zum Einrasten einschieben.
- Bei manchen Modellen ist vom Turm zusätzlich noch ein loses Massekabel ausgeführt. Dieses wird mit der Minusleitung (z.B. am Stromanschluss) verbunden.



Parameter in der EIMod App:

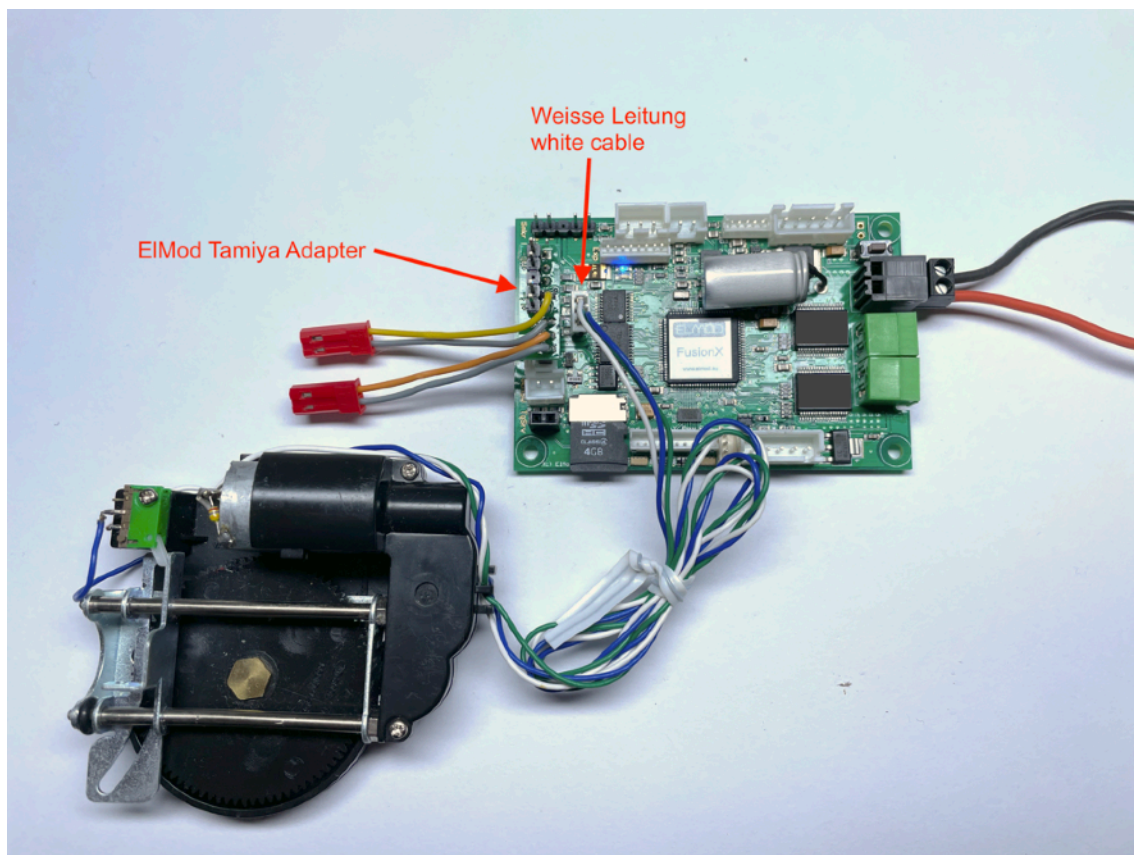
- Reiter Waffen
 - BB-Schusskontakt: deaktiviert (*Werkseinstellung*)
 - Blitz und Schussknall Verzögerung: ca. 2 (0,2sek) (*Werkseinstellung*)
- Reiter Turm
 - Heben/Senken: Eine Richtung invertiert

Tamiya

Bei Tamiya-Panzern wird der EIMod Tamiya Adapter verwendet. Daran können der Turmdrehmotor (grau/orange), der Motor für das vertikale Richten (grau/gelb) sowie die Beleuchtung (Frontlicht und MG-Mündungsblitz) direkt angeschlossen werden. Der Tamiya-Xenon-Blitz wird nicht unterstützt. Statt dessen kann ein HL/Taigen Blitz mit dem Stecker "Flash" verbunden werden.

Die Rohrrückzugseinheit von Tamiya wird mit dem passenden 3-poligen Anschluss auf FusionX verbunden. Hier muss darauf geachtet werden, dass die weiße Leitung zur oberen Platinkante (Rev.B) bzw. nach rechts (Rev.C) zeigt. Andernfalls kann die Elektronik beschädigt werden.

Die Rohrrückzugsmechanik hält automatisch an, nach dem die Kanone in die Ausgangsstellung zurückgekehrt ist. Der Schalter wird von der Elektronik nicht ausgewertet.



Parameter in der EIMod App (gilt für 7,2V):

- Blitz und Schussknall Verzögerung: 0
- Schusssensor Verzögerung: hat keine Bedeutung
- Einzugsdauer: 5
- Einzugs geschwindigkeit: 100%
- Auszugs geschwindigkeit: 50%

EIMod Thomas Kusch
Seebuckweg 9
D-78054 Villingen-Schwenningen, Germany



info@elmod.eu

EIMod Thomas Kusch
<http://www.elmod.eu>