



## Häufig gestellte Fragen: SD Karte

EIMod FusionX, EIMod 4WD, EIMod Fusion ECO/PRO,  
EIMod M16

In diesem Dokument werden häufig gestellte Fragen (FAQ) zum Thema "Erstellung der SD-Karte" gesammelt und beantwortet.

### Frage: welche SD-Karten können verwendet werden?

Antwort: Bei allen unseren Produkten garantieren wir die Funktion mit der mitgelieferten Karte. Nichts desto trotz sollten alle Produkte namhafter Hersteller funktionieren, wenn folgende Voraussetzung erfüllt ist:

- bei EIMod M16 es sich um eine Karte mit max. 4GB Kapazität handelt, die NICHT das SDHC-Logo trägt (SDHC-Karten gibt es ab 4GB Größe. Das entsprechende Logo ist nicht zu übersehen auf der Karte angebracht)
- bei allen anderen aktuellen EIMod-Modulen können alle SD- und SDHC-Karten verwendet werden. Die Module sind jedoch nicht kompatibel zu SDXC-Karten (ebenfalls am Logo zu erkennen. Die Karten gibt es ab 32 GB Größe).

EIMod FusionX EIMod 4WD EIMod Fusion ECO EIMod Fusion PRO EIMod 3to			
EIMod M16			

### Frage: was befindet sich alles auf der Karte?

Antwort: auf der Karte befinden sich:

- verschiedene Samplesets
- Das Programm SoundManager zur Modifikation der Samplesets (z.B. zum Hinzufügen von Benutzersounds)
- Diverse Hilfsprogramme für den SoundManager
- Eine aktuelle Java-Version für den SoundManager (es ist nicht nötig, Java auf dem eigenen Rechner zu installieren. Der SoundManager verwendet nur die Version, die sich auf der Karte befindet)
- Alle aktuellen Einstellungen für das jeweilige Modul.

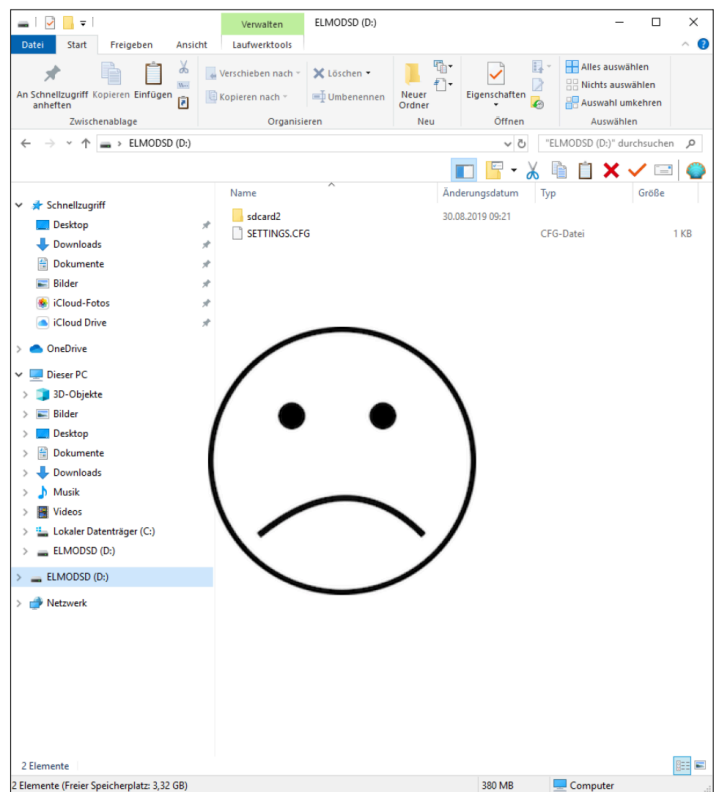
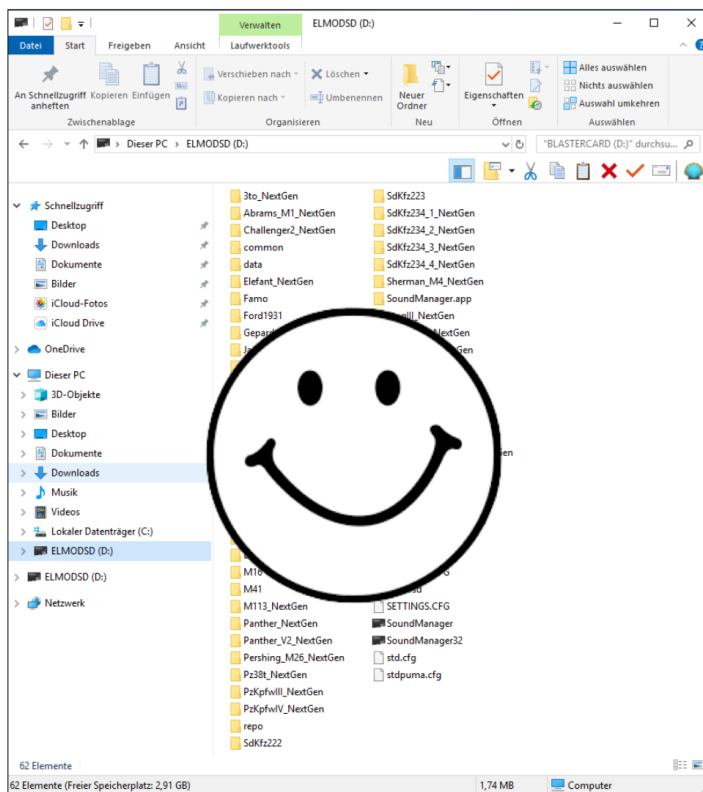
### Frage: was passiert, wenn keine Karte eingelegt ist?

Antwort: die Elektronik ist funktionsfähig, es gibt aber keine Soundausgabe und es werden nur interne Werkseinstellungen des jeweiligen Moduls verwendet.

## Frage: wie erzeuge ich eine funktionsfähige SD-Karte?

Antwort:

- die Karte muss zuallererst formatiert werden. Eine Schnellformatierung mit FAT, FAT16 oder FAT32 ist ausreichend. Andere Dateisysteme (NTFS oder HPFS) werden nicht unterstützt.
- der Inhalt der SD-Karte kann von unserer Webseite [www.elmod.eu](http://www.elmod.eu) unter "Sounds & Software" heruntergeladen werden. Es gibt mehrere Versionen des Inhalts:
  - für FusionX, 4WD, Fusion ECO/PRO (mit Firmware 2.x)
  - für alle anderen Module, die mit NextGen-Soundsets umgehen können: Fusion mit Firmware 1.x, EIMod 3to, EIMod Blaster IV (vergangenes Produkt) mit Firmware 2.x (hier auch je eine Version für Windows als zip-Datei und für MacOS als signiertes dmg-Image)
- unter Windows muss die zip-Datei entpackt werden und der Inhalt des so erzeugten Verzeichnisses "sdcard2" wird auf die SD-Karte kopiert. **ACHTUNG!** Ein häufiger Fehler ist, dass das VERZEICHNIS "sdcard2" kopiert wird. Es muss der INHALT des Verzeichnisses kopiert werden. Man erkennt, dass alles richtig ist, wenn im Hauptverzeichnis der SD-Karte viele Unterverzeichnisse (ca. 40-50 Stück) zu sehen ist. Sie tragen überwiegend die Namen der Soundsets.



- unter MacOS wird das dmg-Image geöffnet und der gesamte Inhalt auf die SD-Karte kopiert
- jetzt kann die Karte in das EIMod-Modul eingelegt werden und das Modul ist betriebsbereit. Beim ersten Einschalten mit einer neu angelegten SD-Karte werden die Werkseinstellungen auf die Karte geschrieben und ein Standard-Soundset aktiviert.

EIMod Thomas Kusch  
Seebuckweg 9  
D-78054 Villingen-Schwenningen, Germany



EIMod Thomas Kusch  
[info@elmod.eu](mailto:info@elmod.eu)  
<http://www.elmod.eu>